

BIJLAGE 1: VERSLAG CONTROLEPROTOCOL GEMEENTELIJK STEMBUREAU VAN DE GEMEENTE

Na invoer van de stembureauresultaten in OSV2020 wordt een controle telling uitgevoerd zoals beschreven in het controleprotocol. Dit gebeurt om te controleren of de programmatuur de totalen correct heeft opgeteld.

In dit verslag legt de ondertekenaar de uitkomsten van de controle vast.

Het document met het gecontroleerde gemeenteresultaat (Na 31 rubriek 10), gegenereerd door OSV2020 heeft de volgende kenmerken (vermeld in de voettekst):

Datum-tijd: **23.11.2023 om 14.00 uur**

Eerste acht karakters SHA256-hashcode: **444d16
4406 9A3B**

1. *Lijsten die gecontroleerd worden na trekking van de steekproef*
De controle telling is uitgevoerd aan de hand van de steekproef van de volgende drie lijsten, die getrokken zijn middels een loting:

Lijst 1
Lijst 2
Lijst 10

2. *Kruis aan wat van toepassing is.*
 - Er zijn geen verschillen geconstateerd tussen de optellingen in OSV2020 en de controle tellingen.
 - » Ga naar de ondertekening van verslag
 - Er zijn wel verschillen geconstateerd tussen de optellingen in OSV2020 en de controle tellingen.
 - » Ga naar 3
3. *Er zijn verschillen geconstateerd tussen de optellingen in OSV2020 en de controle tellingen. Kruis aan wat van toepassing is.*
 - Na aantreffen van verschil is er een controle telling gedaan voor alle lijsten. Er is een nieuwe uitslag opgemaakt in OSV2020. De optellingen komen nu wel overeen. Geef een verklaring voor de eerder ontstane verschillen:

- Na aantreffen van verschil is er een controle telling gedaan voor alle lijsten. Er is een nieuwe uitslag opgemaakt in OSV2020. De optellingen komen nog steeds niet overeen. Er is contact opgenomen met de Kiesraad over vervolgstappen. Geef een verklaring:

Het nieuwe document Na 31 (de door OSV2020 gegenereerde uitslag) heeft de volgende kenmerken (vermeld in de voettekst):

Datum-tijd:

Eerste acht karakters SHA256-hashcode:

Ondertekening door voorzitter gemeentelijk stembureau

Datum **23-11-2023**

Naam **R.B. Pelgrum**

Handtekening

